

Plateforme Microtransaction

Pour une protection efficace contre les microtransactions dans les jeux vidéo

Modération : Angelo Barrile

19.09.2024

13 h 15 à 16 h 45

Physique : Welle 7, Schanzenstrasse 5, 3008 Berne

En ligne : [Cliquez ici](#) pour participer à la réunion

Programme

- 13:15-13:20** **Mot de bienvenue et courte introduction thématique**
Angelo Barrile, président de la NAS-CPA
- 13:20-14:00** **Présentation et discussion de notre prise de position « Pour une protection efficace à l'égard des microtransactions dans les jeux vidéo »**
Angelo Barrile, Président de la NAS-CPA
Membres de la NAS-CPA-JSC « Microtransactions »
- 14:00-14:40** **Développement de l'industrie du jeu vidéo – exemples du point de vue des joueurs**
Sebastian Saraceno, Psychologue & Gamer
- 14:40-15:20** **Jeux – Aspects critiques d'un média populaire. Le modèle économique « Free2Play » dans un contexte socio-culturel et juridique**
Marc Bodmer, Master of Law UZH, Consultant en jeux et journaliste BR
- 15:20-15:45** **Pause-café**
Snacks sucrés et salés, boissons
- 15:45-16:30** **Table ronde : Entre profit et protection efficace. Une discussion sur une réglementation raisonnable**
Sebastian Saraceno, Psychologue & Gamer
Marc Bodmer, Master en droit UZH, Consultant en jeux et journaliste BR
Membre du groupe de travail NAS-CPA « Microtransactions »
Demandé, Représentation de la WBK-N, N. N.
- 16:30-16:45** **Résumé et conclusion**
Angelo Barrile, président de la NAS-CPA